## Projet Python : Space Invaders - Étape 2

## 1. Que fait la méthode xcor() ?

La méthode xcor() retourne la coordonnée x actuelle de la tortue (dans ce cas, du canon). Cela permet de connaître la position horizontale du canon sur l'écran afin de pouvoir le déplacer.

## 2. Pourquoi avons-nous utilisé des conditions if dans les fonctions move\_left() et move\_right() ?

Les conditions if dans move\_left() et move\_right() servent à empêcher le canon de sortir des limites de l'écran. Si la position x du canon dépasse les limites spécifiées (−390 à 390), les conditions assurent qu'il ne puisse pas se déplacer au-delà de ces limites, ce qui évite qu'il disparaisse de l'écran.

## 3. Que se passe-t-il si vous supprimez l’appel à window.listen() ?

Si window.listen() est supprimé, la fenêtre ne sera pas en mode d'écoute pour les événements du clavier. Cela signifie que les fonctions move\_left() et move\_right() ne seront jamais appelées lorsque les touches correspondantes sont enfoncées, et le canon ne pourra pas être déplacé.

## 4. Quelle est la différence entre onkeypress() et onkey() ?

onkeypress() est utilisé pour détecter lorsqu'une touche est enfoncée, ce qui peut être utile pour des actions qui nécessitent un maintien de la touche. En revanche, onkey() est généralement utilisé pour détecter un appui unique sur une touche.

## 5. Comment pouvez-vous changer la vitesse de déplacement du canon ?

Pour changer la vitesse de déplacement du canon, il suffit de modifier la valeur ajoutée ou soustraite à la coordonnée x dans les fonctions move\_left() et move\_right(). Par exemple, au lieu de déplacer de 20 pixels à chaque fois, vous pourriez déplacer de 10 pixels ou 30 pixels en changeant la ligne x -= 20 à x -= 10 ou x -= 30 respectivement.